



2do. Bootcamp CUGDL de Proyectos Integradores

Programa general

Martes 27 de mayo de 2025 – Auditorio Salvador Allende CUGDL

Horario de 10:00-12:30

| ODS | ID | Proyecto |
|----------------------|----|--|
| 1. Fin de la pobreza | 1 | Mercado Estudiantil CUGDL: Plataforma digital y espacio físico para los estudiantes |
| 1. Fin de la pobreza | 2 | Educación Financiera PlaniFi |
| 2. Hambre cero | 3 | Telemedicina |
| 2. Hambre cero | 4 | Proyecto Integrador, equipo 4: Us Food |
| 3. Salud y bienestar | 5 | E-conciencia |
| 3. Salud y bienestar | 6 | IA para monitorear, alertar y controlar enfermedades clínicas. |
| 3. Salud y bienestar | 7 | BIFI-Sensor |
| 3. Salud y bienestar | 8 | App de desperdicio cero |
| 3. Salud y bienestar | 9 | silent mind |
| 3. Salud y bienestar | 10 | Epsilon Vision Pro |
| 3. Salud y bienestar | 11 | Sistema de gestión hospitalaria GLOSS |
| 3. Salud y bienestar | 12 | Sanno |
| 3. Salud y bienestar | 13 | Docbot |
| 3. Salud y bienestar | 14 | Corewell: Desde el núcleo de tu salud, hacia una vida mejor. |
| 3. Salud y bienestar | 15 | Unity Glow belleza y salud integral |
| 3. Salud y bienestar | 16 | Un Entrenador social |
| 3. Salud y bienestar | 17 | Monitorea tu corazón y respiración, alerta emergencias y protege tu bienestar diario: SafePulse: Tecnología accesible para salvar vidas: Innovación en salud al alcance de todos |



| | | |
|----------------------|----|---|
| 3. Salud y bienestar | 18 | Botón CUGDL |
| 3. Salud y bienestar | 19 | Glucko: Diseño y creación de una app para mejora de hábitos alimenticios en personas de 30 a 50 años con diagnóstico de Diabetes Mellitus tipo 2 |
| 3. Salud y bienestar | 20 | Heally, una aplicación 100% personalizada para el usuario, superando barreras y conectando con especialistas de confianza, de la mano de una IA altamente entrenada para el asesoramiento en el área de la salud. |
| 3. Salud y bienestar | 21 | SAFETEAM |
| 3. Salud y bienestar | 22 | Exoprótesis |
| 3. Salud y bienestar | 23 | Marketito: "Juego de mesa sustentable e interactivo para promover la cultura y tradición de los mercados mexicanos en CUGDL". |
| 3. Salud y bienestar | 24 | No More Dengue |
| 3. Salud y bienestar | 25 | Koani |
| 3. Salud y bienestar | 26 | AntojAito |
| 3. Salud y bienestar | 27 | Audífono de conducción ósea AurisTek |
| 3. Salud y bienestar | 28 | Modelado Computacional y Simulación In Silico: Aplicaciones de Gemelos Digitales Humanos en Ensayos Clínicos: Integración de tecnologías emergentes para optimizar el desarrollo de tratamientos médicos personalizados |
| 3. Salud y bienestar | 29 | EMEDI Expediente Medico Digital |
| 3. Salud y bienestar | 30 | Un Reporte Técnico Proyecto Integrador Innovacion Tecnologica - Doble Impacto |
| 3. Salud y bienestar | 31 | MediSmart |
| 3. Salud y bienestar | 32 | GeoPulse: Implante (chip) subdérmico que funge como localizador GPS |
| 3. Salud y bienestar | 33 | AcceSalud: Plataforma digital para historiales médicos |
| 3. Salud y bienestar | 34 | NeuroVR tecnologías de inmersión vr, videojuego en ROBLOX : NeuroVR Por una conciencia divertida |
| 3. Salud y bienestar | 35 | PROYECTO NARRATIVA TRANSMEDIA ESTADO REM |



| | | |
|----------------------|----|---|
| 3. Salud y bienestar | 36 | VRHEATLH: Salud y bienestar |
| 3. Salud y bienestar | 37 | Programa de Ciberseguridad para niños (SAFECHILD) |
| 3. Salud y bienestar | 38 | DiabeSmart Plataforma Inteligente Basada en IoT e Inteligencia Artificial para el Monitoreo Personalizado de la Diabetes Tipo 1 y 2 |
| 3. Salud y bienestar | 39 | Impulso Rosa |
| 3. Salud y bienestar | 40 | BioSafe: Plataforma Digital Segura para Acceso Rápido a Información Médica: Biosafe |



2do. Bootcamp CUGDL de Proyectos Integradores

Programa general

Martes 27 de mayo de 2025 – Auditorio Salvador Allende CUGDL

Horario de 16:00 a 18:00

| ODS | ID | Proyecto |
|----------------------|----|---|
| 3. Salud y bienestar | 41 | INNOBAC (innovación en bacteriología) |
| 3. Salud y bienestar | 42 | Eco-Audio |
| 3. Salud y bienestar | 43 | Helpify |
| 3. Salud y bienestar | 44 | Skinsync |
| 3. Salud y bienestar | 45 | El NeuroFocus: Neuro Tegnologia |
| 3. Salud y bienestar | 46 | Aplicación para personas menstruantes para comprensión de ciclo menstrual Qyra |
| 3. Salud y bienestar | 47 | BioCore |
| 3. Salud y bienestar | 48 | Project ENERGYM |
| 3. Salud y bienestar | 49 | FalangeX: Protesis roboticas accesibles |
| 3. Salud y bienestar | 50 | Project Energy |
| 3. Salud y bienestar | 51 | INNOVA Cash |
| 3. Salud y bienestar | 52 | Ajna: Asistente de visión |
| 3. Salud y bienestar | 53 | La Aplicación del L-PRF en el área odontológica para pacientes con cáncer/tumor bucal |
| 3. Salud y bienestar | 54 | Largometraje Hasta que deje de contar: Hay más tiempo que vida o más vida que tiempo |
| 3. Salud y bienestar | 55 | Activa UDG |
| 3. Salud y bienestar | 56 | Previhome |
| 3. Salud y bienestar | 57 | Prótesis mecánica de bajo costo. |
| 3. Salud y bienestar | 58 | UDG Activa |
| 3. Salud y bienestar | 59 | docroom |
| 3. Salud y bienestar | 60 | Proyecto Tili-Toys |



| | | |
|-------------------------|----|--|
| 3. Salud y bienestar | 61 | Sistema Nacional de Información Sanitaria (SNIS) |
| 3. Salud y bienestar | 62 | Informe de innovación |
| 3. Salud y bienestar | 63 | "Caso cero" rally recreativo |
| 3. Salud y bienestar | 64 | AURA (SPORT): Plataforma de Realidad Aumentada para el Análisis de Movimientos en Fútbol con Inteligencia Artificial |
| 4. Educación de calidad | 65 | Market saga |
| 4. Educación de calidad | 66 | Ready Reporte Técnico Proyecto Integrador |
| 4. Educación de calidad | 67 | SegUdG |
| 4. Educación de calidad | 68 | El arte de las finanzas |
| 4. Educación de calidad | 69 | CUniverse |
| 4. Educación de calidad | 70 | El Hoyo del Ermitaño |



2do. Bootcamp CUGDL de Proyectos Integradores

Programa general

Miércoles 28 de mayo de 2025 – Auditorio Salvador Allende CUGDL

Horario de 10:00-12:30

| ODS | ID | Proyecto |
|-------------------------|----|--|
| 4. Educación de calidad | 71 | Extensión de MOODLE |
| 4. Educación de calidad | 72 | Asistente Virtual Educativo : LucIApp |
| 4. Educación de calidad | 73 | La App Smartlings: Un giro de tuerca para la educación |
| 4. Educación de calidad | 74 | Mathgical |
| 4. Educación de calidad | 75 | Aplicación Educativa "Escolario" |
| 4. Educación de calidad | 76 | Nox : Ecos del Pasado |
| 4. Educación de calidad | 77 | WISLAND |
| 4. Educación de calidad | 78 | KiUV |
| 4. Educación de calidad | 79 | CyberAware |
| 4. Educación de calidad | 80 | KiddowDino |
| 4. Educación de calidad | 81 | ComunIA |
| 4. Educación de calidad | 82 | Jalisco Games Development Community (JGDC) |
| 4. Educación de calidad | 83 | El Fincla: Fincla |



| | | |
|-------------------------|----|---|
| 4. Educación de calidad | 84 | Tec-Comparto |
| 4. Educación de calidad | 85 | Finanzas Inteligentes para Jóvenes |
| 4. Educación de calidad | 86 | Finanzas Para Jóvenes |
| 4. Educación de calidad | 87 | plataforma móvil de gestión de aprendizaje basada en Moodle |
| 4. Educación de calidad | 88 | CYPHER-X |
| 4. Educación de calidad | 89 | Neurojuegos |
| 4. Educación de calidad | 90 | Falta de Inclusión Educativa para Personas Neurodivergentes en la Educación Básica de la ZMG |
| 4. Educación de calidad | 91 | Foongi: Plataforma de difusión y centralización de la información |
| 4. Educación de calidad | 92 | Rally recreativo - Caso cero |
| 4. Educación de calidad | 93 | Nomadit@ |
| 4. Educación de calidad | 94 | El BioExperience VR |
| 4. Educación de calidad | 95 | La Desactualización en los planes de estudio en México en la educación superior y sus repercusiones: Up-Grade |
| 4. Educación de calidad | 96 | EduVerz |
| 4. Educación de calidad | 97 | Sistema de primera información financiera.: Educación financiera en México |



| | | |
|------------------------------|-----|--|
| 4. Educación de calidad | 98 | FEC: Una plataforma interactiva para la gestión y planificación económica personal |
| 4. Educación de calidad | 99 | NUMO |
| 4. Educación de calidad | 100 | Manada: Un espacio virtual para conocer estudiantes como tú. |
| 4. Educación de calidad | 101 | ESHMath Abordando el Rezago Matemático Acelerado por el Covid-19 con Aprendizaje Digital |
| 4. Educación de calidad | 102 | CUGDL Esports |
| 4. Educación de calidad | 103 | Purple to Vblue |
| 4. Educación de calidad | 104 | Cybersea |
| 4. Educación de calidad | 105 | Nox:: Ecos del pasado |
| 6. Agua limpia y saneamiento | 106 | Kame Aplicación para el escanear links |
| 6. Agua limpia y saneamiento | 107 | Proyecto "Gotita" |
| 6. Agua limpia y saneamiento | 108 | Filtro de Agua BRAAV |
| 6. Agua limpia y saneamiento | 109 | SmartAsphalt |
| 6. Agua limpia y saneamiento | 110 | Plataforma de control y comunicación para distribución del agua |



2do. Bootcamp CUGDL de Proyectos Integradores

Programa general

Miércoles 28 de mayo de 2025 – Auditorio Salvador Allende CUGDL

Horario de 16:00 a 18:00

| ODS | ID | Proyecto |
|--|-----|--|
| 6. Agua limpia y saneamiento | 111 | Sistema de Simulación de Captación de Agua Pluvial Optimizado mediante Inteligencia Artificial aplicado en el CUGDL: AquaCUGDL |
| 6. Agua limpia y saneamiento | 112 | AQUA SCAN: Plataforma inteligente para el monitoreo de la calidad del agua a través de sensores accesibles y análisis de datos en el CUGDL |
| 7. Energía asequible y no contaminante | 113 | Asistente Virtual de Medición Inteligente y Control de Consumo Energético en el Hogar: Eco-Circuit |
| 7. Energía asequible y no contaminante | 114 | Aurea |
| 8. Trabajo decente y crecimiento económico | 115 | Service Swap |
| 8. Trabajo decente y crecimiento económico | 116 | Tu Asesor Financiero |
| 8. Trabajo decente y crecimiento económico | 117 | TaxSmart: plataforma de gestión fiscal y educación financiera |
| 8. Trabajo decente y crecimiento económico | 118 | El Proyecto do me a paro: Trabajo integral gestión de proyectos |
| 8. Trabajo decente y crecimiento económico | 119 | CUFOOD: Tu apetito, a un clic de distancia. |



| | | |
|--|-----|--|
| 8. Trabajo decente y crecimiento económico | 120 | Finanzas prósperas y proyectivas. |
| 8. Trabajo decente y crecimiento económico | 121 | Plataforma Digital para Servicios Domésticos con Enfoque en Seguridad |
| 8. Trabajo decente y crecimiento económico | 122 | SPIF - Revolucionando la Educación Financiera |
| 8. Trabajo decente y crecimiento económico | 123 | Mi Crucita - Galletas Artesanales |
| 8. Trabajo decente y crecimiento económico | 124 | Conecta UDG - Egresados felices conectando con Jalisco |
| 8. Trabajo decente y crecimiento económico | 125 | LLEGA |
| 8. Trabajo decente y crecimiento económico | 126 | Emprende CUGDL |
| 9. Industria, innovación e infraestructura | 127 | Sistema inteligente de gestión y planeación de la demanda para empresas |
| 9. Industria, innovación e infraestructura | 128 | Desarrollo de aplicación para Cuentas por Cobrar (CXC) de Farmacias Guadalajara. |
| 9. Industria, innovación e infraestructura | 129 | Sistema inteligente de gestión y planeación de la demanda para empresas |
| 9. Industria, innovación e infraestructura | 130 | Sistema de detección de phishing con XAI |
| 9. Industria, innovación e infraestructura | 131 | Una Implementación de una Inteligencia Artificial para la Automatización del Manejo de Siniestros Automovilísticos en Guadalajara: Un Enfoque Basado en Ciencia de Datos y Peritaje Digital.: Planteamiento de una Inteligencia Artificial para automatizar el manejo de siniestros automovilísticos en Guadalajara. |



| | | |
|--|-----|--|
| 9. Industria, innovación e infraestructura | 132 | ACCESO CON HUELLA DACTILAR - Control Seguro |
| 9. Industria, innovación e infraestructura | 133 | El Reporte tecnico del proyecto integrador: Aero blood |
| 9. Industria, innovación e infraestructura | 134 | Detección de audios generados por IA |
| 9. Industria, innovación e infraestructura | 135 | El proyecto KAME |
| 9. Industria, innovación e infraestructura | 136 | In motion : transporte foraneo inteligente |
| 9. Industria, innovación e infraestructura | 137 | InnovArch MX Reporte Tecnico |
| 9. Industria, innovación e infraestructura | 138 | REDSEC |
| 9. Industria, innovación e infraestructura | 139 | FactoFlow |
| 9. Industria, innovación e infraestructura | 140 | No más baches : Extensión para aplicaciones de mapas |



2do. Bootcamp CUGDL de Proyectos Integradores

Programa general

Jueves 29 de mayo de 2025 – Auditorio Salvador Allende CUGDL

Horario de 10:00-13:00

| ODS | ID | Proyecto |
|--|-----|---|
| 9. Industria, innovación e infraestructura | 141 | Plataforma integral de análisis y prevención de phishing (PIAPP) |
| 9. Industria, innovación e infraestructura | 142 | AutoTEX |
| 9. Industria, innovación e infraestructura | 143 | Eco-olinia |
| 9. Industria, innovación e infraestructura | 144 | ARTEMISA: Arte, Manifestación de la Imaginación y el Sentimiento Creativo |
| 9. Industria, innovación e infraestructura | 145 | Cybermed |
| 9. Industria, innovación e infraestructura | 146 | In motion : transporte foraneo inteligente |
| 9. Industria, innovación e infraestructura | 147 | Plataforma integral de análisis y prevención de phishing (PIAPP) |
| 10. Reducción de las desigualdades | 148 | Naturaleza Insurgente: Serie animada |
| 10. Reducción de las desigualdades | 149 | ConSeñas |
| 10. Reducción de las desigualdades | 150 | El Reporte técnico |



| | | |
|--|-----|---|
| 10. Reducción de las desigualdades | 151 | CUGDL SafeRide: Plataforma de movilidad segura para estudiantes |
| 10. Reducción de las desigualdades | 152 | Mind Mentor |
| 11. Ciudades y comunidades sostenibles | 153 | Add on de concientizacion vial |
| 11. Ciudades y comunidades sostenibles | 154 | T.A.S.E. Transporte Agil Seguro Eficiente |
| 11. Ciudades y comunidades sostenibles | 155 | CODE Movilidad Inteligente |
| 11. Ciudades y comunidades sostenibles | 156 | Reporte técnico proyecto integrador-inovacion-tecnologia: Mapeo de Basura |
| 11. Ciudades y comunidades sostenibles | 157 | Reporte Técnico Proyecto Integrador Reciclomatic |
| 11. Ciudades y comunidades sostenibles | 158 | Choquebot |
| 11. Ciudades y comunidades sostenibles | 159 | Mi basura |
| 11. Ciudades y comunidades sostenibles | 160 | Ruta-Contigo |
| 11. Ciudades y comunidades sostenibles | 161 | AGER-Proyecto integrador |
| 11. Ciudades y comunidades sostenibles | 162 | Tlappi - La aplicacion para rescatar mascotas. |



| | | |
|--|-----|---|
| 11. Ciudades y comunidades sostenibles | 163 | Aplicación de Clasificadora de basura con Visión Artificial |
| 11. Ciudades y comunidades sostenibles | 164 | E-conciencia: Proyecto de Reciclaje |
| 12. Producción y consumo responsables | 165 | Anybag: Reporte Técnico de Proyecto Integrador 2o Semestre |
| 12. Producción y consumo responsables | 166 | Luxe Artisanat |
| 12. Producción y consumo responsables | 167 | Retro & Chic |
| 12. Producción y consumo responsables | 168 | El Reporte tecnico_ReUni: Documento final |
| 12. Producción y consumo responsables | 169 | Blümen |
| 12. Producción y consumo responsables | 170 | ReAlimenta: Gestión de alimentos |
| 12. Producción y consumo responsables | 171 | Coffee Art |
| 13. Acción por el clima | 172 | Reporte Tecnico |
| 13. Acción por el clima | 173 | Green game |
| 13. Acción por el clima | 174 | Fomentando el Reciclaje en el CUGDL a través de Reciclamelapp |



| | | |
|--|-----|--|
| 15. Vida de ecosistemas terrestres | 175 | Paw Match |
| 15. Vida de ecosistemas terrestres | 176 | Petcitas |
| 15. Vida de ecosistemas terrestres | 177 | Green Sweep |
| 15. Vida de ecosistemas terrestres | 178 | BioTracker: ICP: Identifica, Conoce y Protege |
| 15. Vida de ecosistemas terrestres | 179 | Las CASITAS SOLOVINO: Refugios para perros callejeros en la colonia Oblatos y plataforma digital con el propósito de concientizar sobre el cuidado animal a través de los refugios |
| 16. Paz, justicia einstituciones sólidas | 180 | Proyecto EasyRight |
| 16. Paz, justicia einstituciones sólidas | 181 | CHATBOT-GADO |
| 16. Paz, justicia einstituciones sólidas | 182 | El Banco Biométrico de la UDG: Banco Biométrico de la Universidad de Guadalajara |
| 16. Paz, justicia einstituciones sólidas | 183 | NRC-222400 Acompañame CUGDL |
| 16. Paz, justicia einstituciones sólidas | 184 | Trámix |
| 16. Paz, justicia einstituciones sólidas | 185 | Seguridad Activa Aplicación de Reportes Ciudadanos en Tiempo Real Como Solución a la Problemática de la Inseguridad Urbana en la Zona Metropolitana de Guadalajara |
| 16. Paz, justicia einstituciones sólidas | 186 | SafeTone: Aplicación móvil de seguridad |



| | | |
|--|-----|---|
| 17. Alianzas para lograr los objetivos | 187 | SafeTone |
| 17. Alianzas para lograr los objetivos | 188 | La Alianza agroecológica : Por un mundo mejor |